

M2I Corporation

TOP Master

Serial Driver

지원 버전

TOP Design Studio

V1.0 이상



CONTENTS

Touch Operation Panel을 사용해주시는 고객님께 감사 드립니다.

1. 시스템 구성

[2 페이지](#)

연결 가능한 기기 및 네트워크 구성에 대해 설명합니다.

2. 외부 장치 선택

[3 페이지](#)

TOP 기종과 외부 장치를 선택합니다.

3. TOP 통신 설정

[4 페이지](#)

TOP 통신 설정 방법에 대해서 설명합니다.

4. 외부 장치 설정

[10 페이지](#)

외부 장치의 통신 설정 방법에 대해서 설명합니다.

5. 케이블 표

[11 페이지](#)

연결에 필요한 케이블 사양에 대해 설명합니다.

6. 지원 어드레스

[13 페이지](#)

본 절을 참고하여 외부 장치와 통신 가능한 데이터 주소를 확인
하십시오.

Appendix. M2I Protocol

[14 페이지](#)

M2I 프로토콜에 대해 설명합니다.



1. 시스템 구성

TOP와 외부장치의 시스템 구성은 아래와 같습니다

| 시리즈 | CPU | Link I/F | 통신 방식 | 시스템 설정 | 케이블 |
|-----------------------|-----|----------|---|---|--------------------------|
| TOP Slave를 지원하는 모든 기기 | | 시리얼 포트 | RS-232C RS-422 (4wire) RS-485 (2wire) | 3. TOP 통신 설정 4. 외부 장치 설정 | 5. 케이블 표 |

■ 연결 가능 구성

- 1 : 1 연결



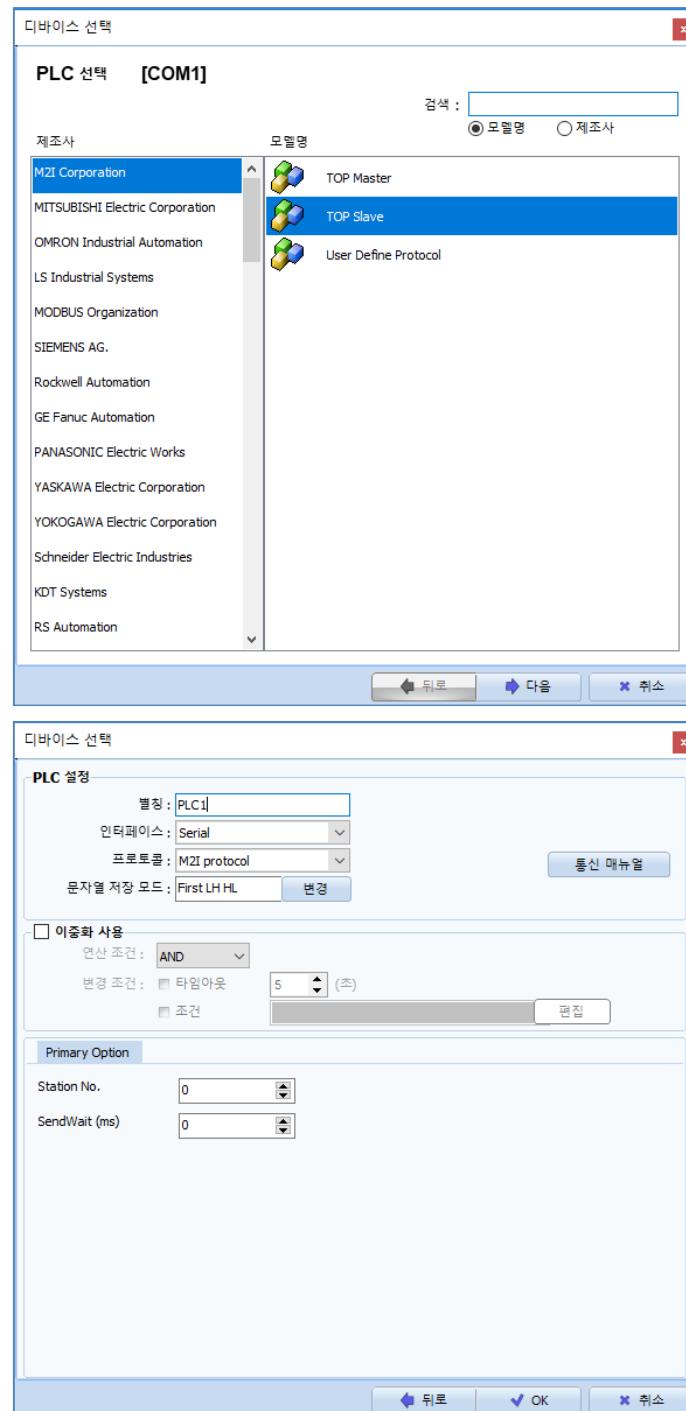
- N :1 연결





2. 외부 장치 선택

■ TOP 모델 및 포트 선택 후 외부 장치를 선택합니다.



| 설정 사항 | | 내용 | | | | | | |
|---|--------|---|----|-------|------|-----------|--------|--------------|
| TOP | 모델 | TOP 모델을 선택합니다. | | | | | | |
| 외부 장치 | 제조사 | TOP와 연결 할 외부 장치의 제조사를 선택합니다. "M2I Corporation"을 선택 하십시오. | | | | | | |
| | PLC | TOP와 연결할 외부 장치를 선택합니다. | | | | | | |
| <table border="1"> <thead> <tr> <th>모델</th> <th>인터페이스</th> <th>프로토콜</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>TOP Slave</td> <td>Serial</td> <td>M2I Protocol</td> </tr> </tbody> </table> <p>연결을 원하는 외부 장치가 시스템 구성 가능한 기종인지 1장의 시스템 구성에서 확인 하시기 바랍니다.</p> | | | 모델 | 인터페이스 | 프로토콜 | TOP Slave | Serial | M2I Protocol |
| 모델 | 인터페이스 | 프로토콜 | | | | | | |
| TOP Slave | Serial | M2I Protocol | | | | | | |



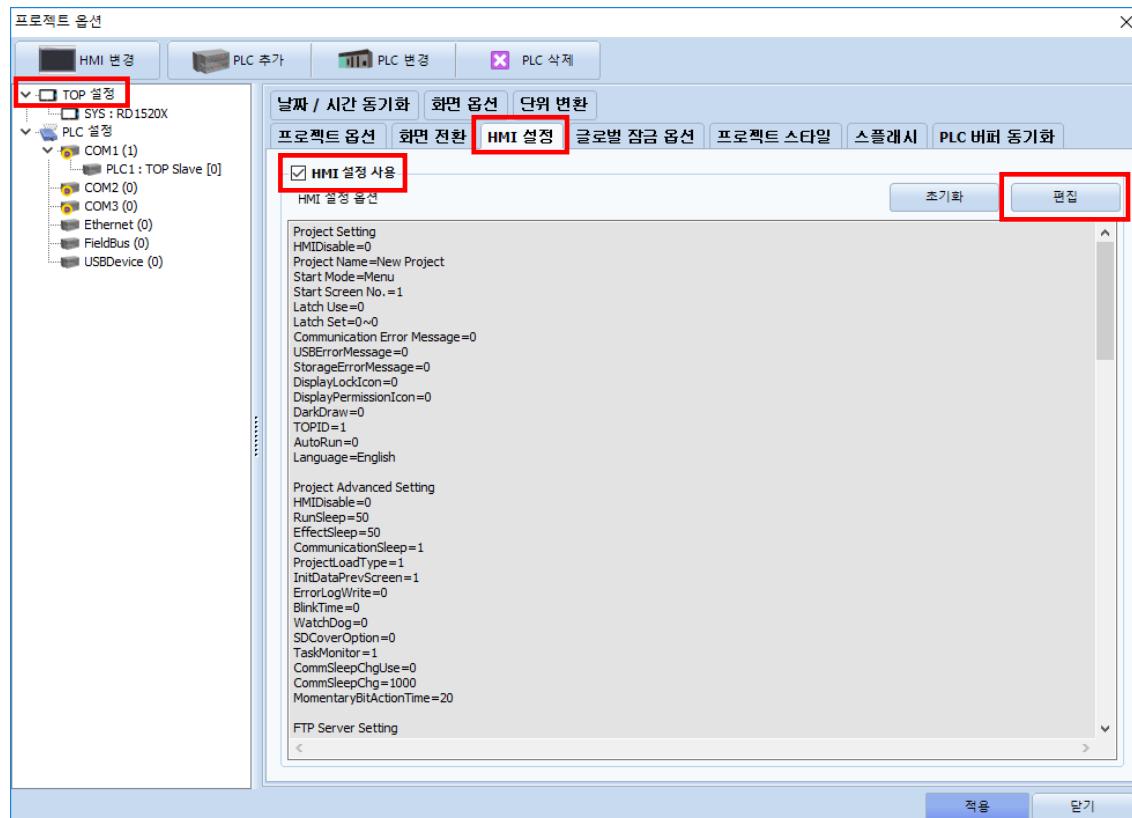
3. TOP 통신 설정

통신 설정은 TOP Design Studio 혹은 TOP 메인 메뉴에서 설정 가능 합니다. 통신 설정은 외부 장치와 동일하게 설정해야 합니다.

3.1 TOP Design Studio에서 통신 설정

(1) 통신 인터페이스 설정

- [프로젝트] → [속성] → [TOP 설정] → [HMI 설정] → [HMI 설정 사용 체크] → [편집] → [시리얼]
- TOP 통신 인터페이스를 TOP Design Studio에서 설정합니다.





| 항 목 | TOP | 외부 장치 | 비 고 |
|--------|---------------------------|---------------------------|-----|
| 신호 레벨 | RS-232C / RS-422 / RS-485 | RS-232C / RS-422 / RS-485 | |
| 보우레이트 | 115200 | | |
| 데이터 비트 | 8 | | |
| 정지 비트 | 1 | | |
| 패리티 비트 | 없음 | | |

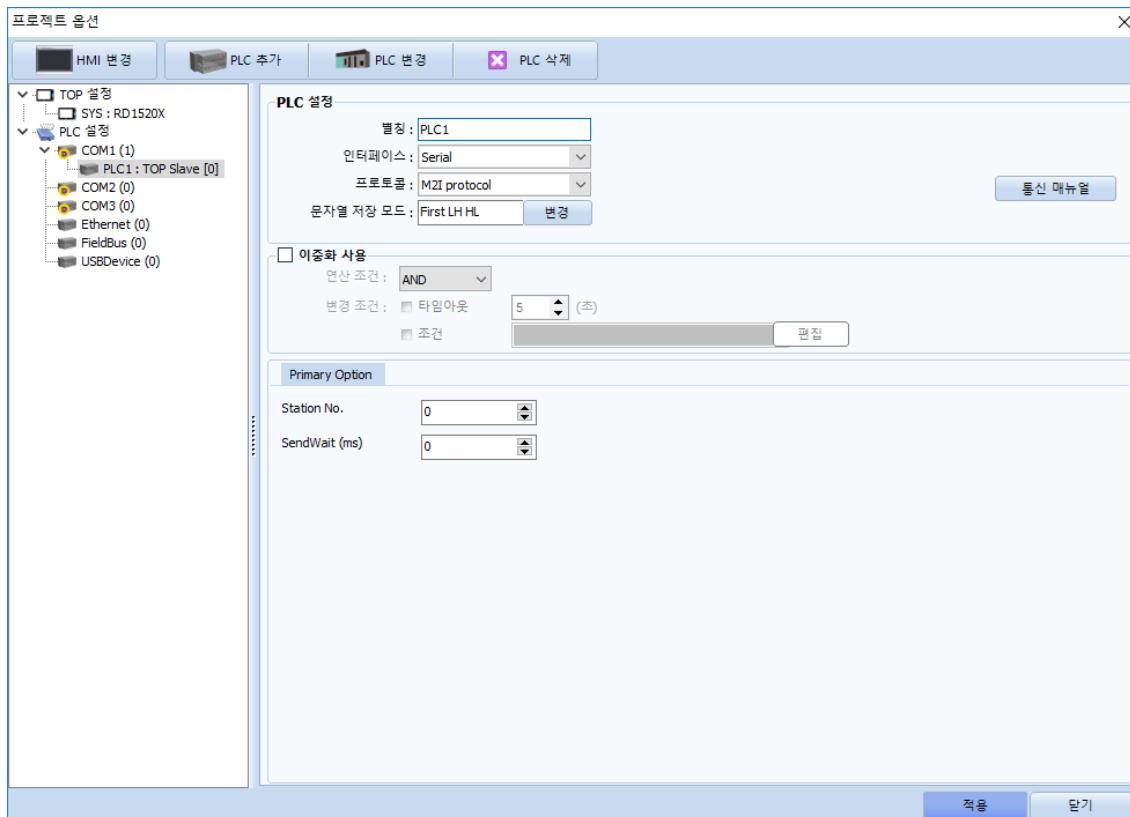
※ 위의 설정 내용은 본 사에서 권장하는 예제입니다.

| 항 목 | 설 명 |
|--------|---|
| 신호 레벨 | TOP – 외부 장치 간 시리얼 통신 방식을 선택합니다. (COM3는 RS-485 만 지원합니다.) |
| 보우레이트 | TOP – 외부 장치 간 시리얼 통신 속도를 선택합니다. |
| 데이터 비트 | TOP – 외부 장치 간 시리얼 통신 데이터 비트를 선택합니다. |
| 정지 비트 | TOP – 외부 장치 간 시리얼 통신 정지 비트를 선택합니다. |
| 패리티 비트 | TOP – 외부 장치 간 시리얼 통신 패리티 비트 확인 방식을 선택합니다. |



(2) 통신 옵션 설정

- [프로젝트] → [프로젝트 속성] → [PLC 설정 > COM1 > PLC1 : TOP Slave]
 - TOP Slave 통신 드라이버의 옵션을 TOP Design Studio에서 설정합니다.



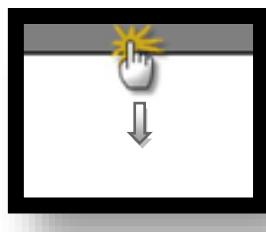
| 항 목 | 설 정 | 비 고 |
|---------------|---|----------------------------------|
| 인터페이스 | "Serial"을 선택합니다. | "2. 외부 장치 선택" 참고 |
| 프로토콜 | TOP – 외부 장치 간 통신 프로토콜을 선택합니다. | |
| SendWait (ms) | TOP가 외부 장치로부터 응답 수신 후 다음 명령어 요청 전송 간에 대기 시간을 설정합니다. | |
| Station No. | TOP의 국번을 입력합니다. | |



3.2 TOP에서 통신 설정

※ “3.1 TOP Design Studio 에서 통신 설정” 항목의 “HMI 설정 사용”을 체크 하지 않은 경우의 설정 방법입니다.

- TOP 화면 상단을 터치하여 아래로 드래그 합니다. 팝업 창의 “EXIT”를 터치하여 메인 화면으로 이동합니다.



(1) 통신 인터페이스 설정

- [제어판] → [시리얼]



| 항 목 | TOP | 외부 장치 | 비 고 |
|--------|---------------------------|---------------------------|-----|
| 신호 레벨 | RS-232C / RS-422 / RS-485 | RS-232C / RS-422 / RS-485 | |
| 보우레이트 | | 115200 | |
| 데이터 비트 | | 8 | |
| 정지 비트 | | 1 | |
| 패리티 비트 | | 없음 | |

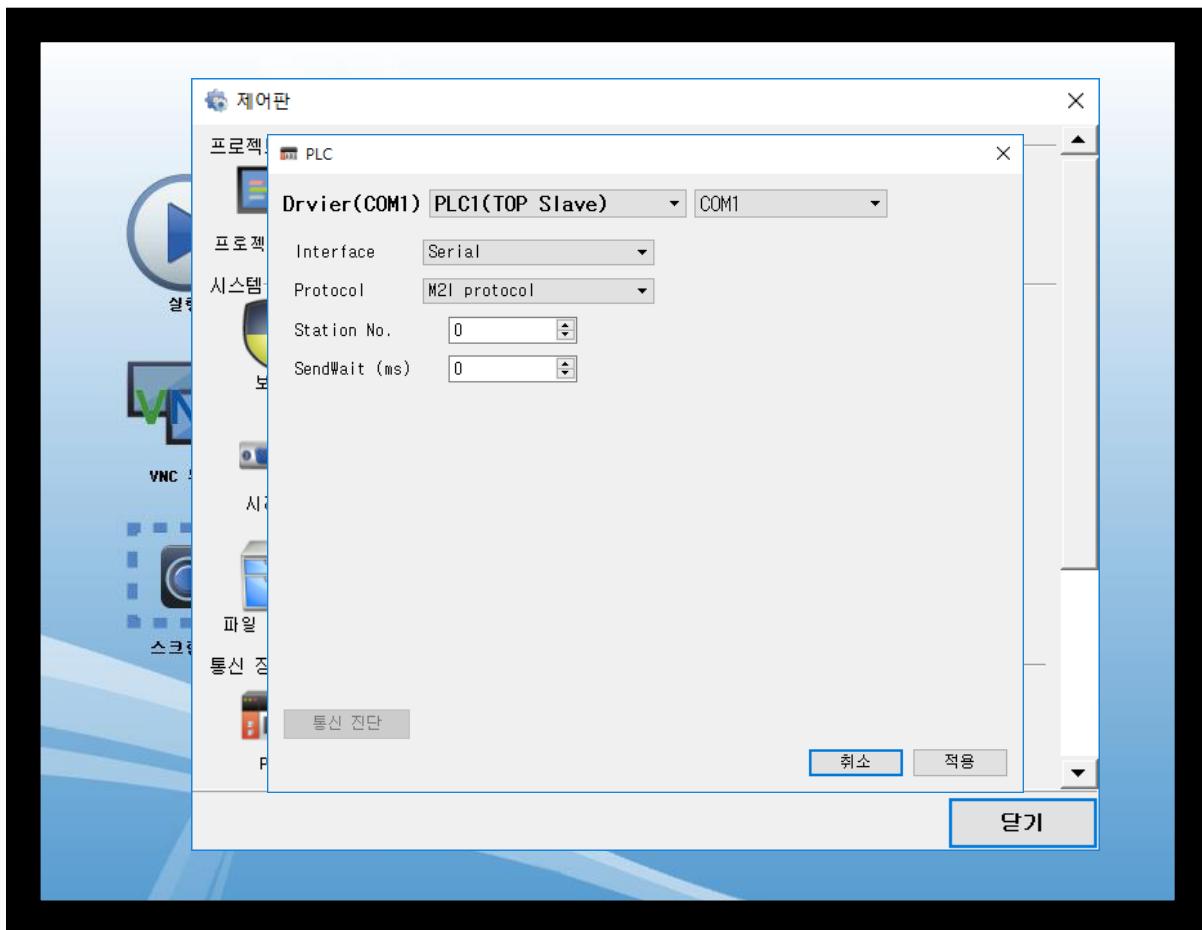
※ 위의 설정 내용은 본 사에서 권장하는 예제입니다.

| 항 목 | 설 명 |
|--------|---|
| 신호 레벨 | TOP – 외부 장치 간 시리얼 통신 방식을 선택합니다. (COM3는 RS-485 만 지원합니다.) |
| 보우레이트 | TOP – 외부 장치 간 시리얼 통신 속도를 선택합니다. |
| 데이터 비트 | TOP – 외부 장치 간 시리얼 통신 데이터 비트를 선택합니다. |
| 정지 비트 | TOP – 외부 장치 간 시리얼 통신 정지 비트를 선택합니다. |
| 패리티 비트 | TOP – 외부 장치 간 시리얼 통신 패리티 비트 확인 방식을 선택합니다. |



(2) 통신 옵션 설정

■ [제어판] → [PLC]



| 항 목 | 설 정 | 비 고 |
|---------------|---|----------------------------------|
| 인터페이스 | "Serial"을 선택합니다. | "2. 외부 장치 선택" 참고 |
| 프로토콜 | TOP – 외부 장치 간 통신 프로토콜을 선택합니다. | |
| 문자열 저장 모드 | 문자열 데이터 입력 시 데이터의 바이트 순서를 설정합니다. | |
| TimeOut (ms) | TOP가 외부 장치로부터 응답을 기다리는 시간을 설정합니다. | |
| SendWait (ms) | TOP가 외부 장치로부터 응답 수신 후 다음 명령어 요청 전송 간에 대기 시간을 설정합니다. | |
| Retry | 데이터 요청 결과가 무응답/부정 응답일 때 요청 재시도 횟수를 설정합니다. | |
| Station No. | 외부 장치의 국번을 입력합니다. | |

3.3 통신 진단

슬레이브/서버 통신 드라이버는 상대 기기와 통신 진단을 할 수 없습니다.



4. 외부 장치 설정

제조사의 사용자 매뉴얼을 참고하여 외부 장치의 통신 설정을 TOP 와 동일하게 설정하십시오.



5. 케이블 표

■ RS-232C (1 : 1 연결)

| COM1 / COM2 | | | 케이블 접속 | 외부 장치 | |
|--|-----|-----|--------|-------|------|
| 핀 배열*주1) | 신호명 | 핀번호 | | 신호명 | 핀 배열 |
| | RD | 2 | | RD | |
| | SD | 3 | | SD | |
| | SG | 5 | | SG | |
| 통신 케이블 커넥터 전면 기준, D-SUB 9 Pin male(수, 볼록) | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

*주1) 핀 배열은 케이블 접속 커넥터의 접속 면에서 본 것 입니다.

■ RS-422 (1 : 1 연결)

| COM1 / COM2 | | | 케이블 접속 | 외부 장치 | |
|--|--------|-----|--------|--------|--|
| 핀 배열*주1) | 신호명 | 핀번호 | | 신호명 | |
| | RDA(+) | 1 | | SDA(+) | |
| | | 2 | | SDB(-) | |
| | | 3 | | RDA(+) | |
| 통신 케이블 커넥터 전면 기준, D-SUB 9 Pin male(수, 볼록) | RDB(-) | 4 | | RDB(-) | |
| | SG | 5 | | SG | |
| | SDA(+) | 6 | | | |
| | | 7 | | | |
| | | 8 | | | |
| | SDB(-) | 9 | | | |

*주1) 핀 배열은 케이블 접속 커넥터의 접속 면에서 본 것 입니다.

■ RS-485 (1 : 1 연결)

| COM1 / COM2 | | | 케이블 접속 | 외부 장치 | |
|--|--------|-----|--------|--------|--|
| 핀 배열*주1) | 신호명 | 핀번호 | | 신호명 | |
| | RDA(+) | 1 | | SDA(+) | |
| | | 2 | | SDB(-) | |
| | | 3 | | RDA(+) | |
| 통신 케이블 커넥터 전면 기준, D-SUB 9 Pin male(수, 볼록) | RDB(-) | 4 | | RDB(-) | |
| | SG | 5 | | SG | |
| | SDA(+) | 6 | | | |
| | | 7 | | | |
| | | 8 | | | |
| | SDB(-) | 9 | | | |

*주1) 핀 배열은 케이블 접속 커넥터의 접속 면에서 본 것 입니다.

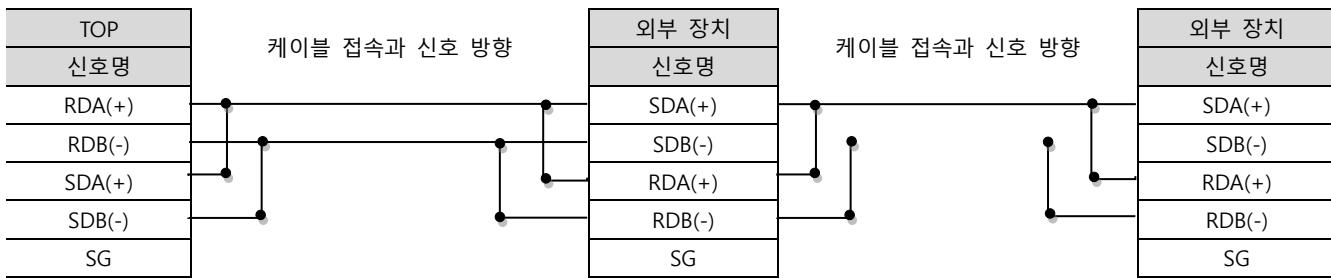
■ RS-485 (1 : 1 연결)

| COM3 | | 케이블 접속 | 외부 장치 | |
|------|--------------|--------------|--------------|--|
| 핀 배열 | 신호명 | | 신호명 | |
| | SG + - | + - SG | + - SG | |

■ RS-422 (1 : N 연결) – 1:1연결을 참고하여 아래의 방식으로 연결 하십시오.



■ RS-485 (1 : N 연결) – 1:1연결을 참고하여 아래의 방식으로 연결 하십시오.





6. 지원 어드레스

TOP에서 사용 가능한 디바이스는 아래와 같습니다.

| 주소 | 비트 | 워드 |
|-------------|-------------------|-------------|
| 내부 주소 (SYS) | 0000.00 ~ 9999.15 | 0000 ~ 9999 |



Appendix. M2I Protocol

본 장은 M2I 프로토콜에 대해 설명 합니다.

M2I 프로토콜의 명령어는 읽기/쓰기 두가지가 있으며 아스키 코드를 사용합니다.

| | 프레임 | 내용 | 방향 |
|----|-------|-----------------------|----------------|
| 읽기 | 읽기 요청 | 시스템 버퍼의 데이터를 읽기 위한 요청 | Master → Slave |
| | 읽기 응답 | 읽기 요청에 대한 응답 | Master ← Slave |
| 쓰기 | 쓰기 요청 | 시스템 버퍼에 데이터를 쓰기 위한 요청 | Master → Slave |
| | 쓰기 응답 | 쓰기 요청에 대한 응답 | Master ← Slave |

1. 읽기 요청

| | 크기 (Byte) | ASCII | HEX | 내용 |
|-------|-----------|------------|----------------|-----------------------------|
| 시작 코드 | 1 | ENQ | 0x05 | 요청 프레임의 시작 코드 |
| 국번 | 2 | 01 (Dec) | 0x3031 | SLAVE 기기의 국번 |
| 명령어 | 1 | R | 0x52 | 데이터 읽기 명령 |
| 주소 | 4 | 0100 (Dec) | 0x3031, 0x3030 | SLAVE 기기의 시스템 버퍼 주소 |
| 개수 | 2 | 0x10 (Hex) | 0x3130 | 데이터의 수 |
| 종료 코드 | 1 | EOT | 0x04 | 프레임의 끝을 알리는 코드 |
| BCC | 2 | 0xD9 (Hex) | 0x4439 | 국번부터 종료코드까지 합한 값의 마지막 1Byte |

상기 표의 예는 시스템 버퍼 100번부터 16개 워드의 데이터를 읽기 요청한 프레임입니다.

2. 읽기 응답

| | 크기 (Byte) | ASCII | HEX | 내용 |
|-------|-----------|---|---|-----------------------------|
| 시작 코드 | 1 | ACK | 0x06 | 응답 프레임의 시작 코드 |
| 국번 | 2 | 01 (Dec) | 0x30, 0x31 | 본 기기의 국번 |
| 명령어 | 1 | R | 0x52 | 데이터 읽기 명령 |
| 데이터 | 4 x n | 0x1234 (Hex) 0x5678 (Hex) ... 0xFFFF (Hex) | 0x3132, 0x3334 0x3536, 0x3738 ... 0x4646, 0x4646 | 데이터 |
| 종료 코드 | 1 | EOT | 0x04 | 프레임의 끝을 알리는 코드 |
| BCC | 2 | 0xB7 (Hex) | 0x4237 | 국번부터 종료코드까지 합한 값의 마지막 1Byte |

상기 표의 예는 수신 받은 읽기 요청의 시스템 버퍼 주소부터 n개의 데이터를 응답한 프레임입니다.

3. 쓰기 요청

| | 크기 (Byte) | ASCII | HEX | 내용 |
|-------|-----------|--------------|----------------|-----------------------------|
| 시작 코드 | 1 | ENQ | 0x05 | 요청 프레임의 시작 코드 |
| 국번 | 2 | 01 (Dec) | 0x3031 | SLAVE 기기의 국번 |
| 명령어 | 1 | W | 0x57 | 데이터 쓰기 명령 |
| 주소 | 4 | 0100 (Dec) | 0x3031, 0x3030 | SLAVE 기기의 시스템 버퍼 주소 |
| 개수 | 2 | 0x01 (Hex) | 0x3031 | 데이터의 수 |
| 데이터 | 4 x n | 0x1234 (Hex) | 0x3132, 0x3334 | 데이터 |
| 종료 코드 | 1 | EOT | 0x04 | 프레임의 끝을 알리는 코드 |
| BCC | 2 | 0xAB (Hex) | 0x4439 | 국번부터 종료코드까지 합한 값의 마지막 1Byte |

상기 표의 예는 시스템 버퍼 100부터 1개의 주소에 데이터 1234를 쓰기 요청한 프레임입니다.



4. 쓰기 응답

| | 크기 (Byte) | ASCII | HEX | 내용 |
|-------|-----------|------------|------------|-----------------------------|
| 시작 코드 | 1 | ACK | 0x06 | 응답 프레임의 시작 코드 |
| 국번 | 2 | 01 (Dec) | 0x30, 0x31 | 본 기기의 국번 |
| 명령어 | 1 | W | 0x57 | 데이터 쓰기 명령 |
| 종료 코드 | 1 | EOT | 0x04 | 프레임의 끝을 알리는 코드 |
| BCC | 2 | 0xBC (Hex) | 0x4243 | 국번부터 종료코드까지 합산 값의 마지막 1Byte |

5. BCC 에러 응답

| | 크기 (Byte) | ASCII | HEX | 내용 |
|-------|-----------|------------|------------|-----------------------------|
| 시작 코드 | 1 | NAK | 0x15 | 부정 응답 프레임의 시작 코드 |
| 국번 | 2 | 01 (Dec) | 0x30, 0x31 | 본 기기의 국번 |
| 명령어 | 1 | 2 | 0x32 | BCC 에러 |
| 종료 코드 | 1 | EOT | 0x04 | 프레임의 끝을 알리는 코드 |
| BCC | 2 | 0xAC (Hex) | 0x4143 | 국번부터 종료코드까지 합한 값의 마지막 1Byte |